Witajcie Poziomki i Rodzice!!

Dzisiaj poznacie herb Świnoujścia, będziemy bawić się klamerkami, wykonamy album o naszym mieście    i poruszamy się!!

Przygotujcie: 10 klamerek, kartka papieru,  kartoniki z cyframi od 1 do 10,  kartoniki z działaniami

matematycznymi, których wynik  mieści się w granicy od 4 do 6 np.: 2+2, 5+0, 5+1, 2+1, 3+1, 2+3,

 kredki, karty pracy cz.4.

**TEMAT: Moja miejscowość.**

Cele: - rozwijanie sprawności manualnej,

         - utrwalenie zapisów cyfrowych liczb,

         - rozwijanie sprawności manualnej.

1. **Zapoznanie z herbem Świnoujścia.**

W Polsce jest dużo miast (944), każde z nich posiada swój HERB! Czy wiecie co to jest? Herb miasta – to taki znak rozpoznawczy, każde miasto ma inny. Zobaczcie jak wygląda herb Świnoujścia:

****

Nasz herb to czerwony gryf trzymający w żółtych szponach białą kotwicę, z czerwonym językiem i żółtym dziobem, na niebieskim tle. Zastanawiacie się na pewno co to za dziwny stwór ten gryf? Otóż GRYF - to stwór przedstawiany jako lew ze skrzydłami i głową orła oraz długimi spiczastymi uszami. Karty pracy cz.4 str. 24

1. **Utrwalenie zapisów cyfrowych liczb:**

(kartoniki z cyframi 1 do 10)

\* Rodzicu przypnij na początek 9 klamerek do    np.: kartki papieru. Poproś dziecko, aby  policzyło ile jest klamerek?.  Z rozsypanych cyfr niech wybierze cyfrę 9 i ułoży ją pod klamerkami. Następnie dołóż  1 klamerkę i spytaj dziecko ile jest teraz klamerek?. Niech dziecko wybierze z  rozsypanki cyfrę 1 oraz znak dodać.

Poziomki ułóżcie działanie matematyczne: 9+1=10

\*A teraz poproście dziecko, żeby wzięło  kartonik z cyfrą 5 i adekwatnie do tej liczby przypięło tyle samo klamerek.  Połóżcie znak dodać oraz kartonik z cyfrą 5, niech dziecko przyczepi odpowiednią ilość  klamerek. Spytaj dziecko: Ile mamy teraz  razem klamerek?

 Ułóżcie działanie: 5+5=10

 \*Weźcie 3 klamerki, znak dodać oraz 7  klamerek i przyczepcie odpowiednią ilość

 klamerek do kartki.. Spytaj dziecko: Ile mamy  teraz razem klamerek?

 Niech dziecko wybierze odpowiednie  kartoniki i ułoży działanie : 3+7=10.

Drodzy Rodzice i Poziomki możecie te ćwiczenia  powtórzyć na wiele sposobów np.: 6+4=10, 2+8=10 itp.

W tej zabawie dodatkowo ćwiczymy nasze rączki! !.

**3. Zabawa ruchową pt.:** **"Jaka cyfra, tyle ćwiczeń ":**

 (Przygotujcie kartoniki z zapisanym działaniami: 2+2, 5+0 itd.)

Wylosuj jeden z kartoników np.: 5+0. Podaj wynik.

Wymyśl ćwiczenie gimnastyczne: np.: przysiady, podskoki na jednej nodze itp.  Powtórz je tyle razy, ile wynosi wynik  działania-w tym wypadku np. :5 podskoków. Powtórz zabawę !

Możesz zaprosić do zabawy rodzeństwo!!

**4. Album Świnoujście.**

    Wykonajcie album naszego miasta:

    zaprojektujcie jego okładkę, wykorzystajcie np. .widokówki, zdjęcia, swoje rysunki, możecie go wykonać z całą rodziną !! Jeśli macie drukarkę można wykorzystać załączoną kolorowankę - herb Świnoujścia, pokolorować ją i wkleić do Albumu

 Pochwalcie się i przyślijcie zdjęcia !!

     Dziękujemy!  Powodzenia!  Do jutra!

GRYF - to mityczny stwór przedstawiany jako lew ze skrzydłami i głową orła oraz długimi spiczastymi uszami.